# 线性代数

## 矩阵

3D游戏引擎中常用的矩阵变换：<https://www.jianshu.com/p/beaf891bd860>

特征向量的几何含义：

<https://blog.csdn.net/lfkupc/article/details/4561564>

如何直观理解矩阵和线性代数？<https://www.zhihu.com/question/21082351>

理解矩阵（一）<https://blog.csdn.net/myan/article/details/647511>

理解矩阵（二）<https://blog.csdn.net/myan/article/details/649018>

理解矩阵（三）<https://blog.csdn.net/myan/article/details/1865397>

带你深入理解矩阵乘法：

<https://blog.csdn.net/zh_94/article/details/81571092>

理解矩阵：

<https://www.zhoulujun.cn/html/theory/Mathematics/Algebra/8054.html>

贝叶斯公式由浅入深大讲解：

<https://www.zhoulujun.cn/html/theory/math/2017_0913_8050.html>

透析矩阵：

<https://www.zhoulujun.cn/html/theory/math/2017_0928_8055.html>

新理解矩阵：

<https://wenku.baidu.com/view/3a03a236dd3383c4bb4cd2ff.html>

如何理解矩阵的迹？<https://www.matongxue.com/madocs/483/>

如何理解矩阵特征值和特征向量：<https://www.jianshu.com/p/5f39aee286e6>

如何直观理解矩阵和线性代数？：<https://www.zhihu.com/question/21082351>

理解矩阵和特征向量的本质：

<https://blog.csdn.net/sduuntion/article/details/14465293>